TOKYO 2020

TOKYO 2020
PARALYMPIC GAMES

TOKYO 2020
GUIDEBOOK

GUÍA DE TOKIO 2020

TOKYO 2020

TOKYO 2020
PARALYMPIC GAMES

スペイン語:Español

El mayor espectáculo deportivo del mundo volverá a Tokio en el verano de 2020.

El brillo de los deportistas resplandecerá por todo el mundo y hará que las personas de todo el planeta se unan aún más.

El magnífico desempeño de todos aquellos que participan en los Juegos dejará un legado inolvidable que se transmitirá a las futuras generaciones.

Así que, ¡unámonos y tomémonos de las manos para hacer que los Juegos Olímpicos y Paralímpicos se conviertan en un espectáculo que llegue a impresionar a todos!

Índice

1 Descripción general de los Juegos 2
2 Deportes Olímpicos 4
3 Deportes Paralímpicos 6
4 Plan de las sedes 8
5 Sedes de los Juegos 10
6 Segundos Juegos Paralímpicos de Tokio 14
7 Juegos de la Recuperación y la Reconstrucción 15
8 Creemos juntos los Juegos de Tokio 2020 16
9 Programa de participación en Tokio 2020 18
10 Voluntarios 20
11 Los legados para el futuro 21

- Historia 22
- Socios de marketing de Tokio 2020 24

1 Descripción general de los Juegos

¡En 2020, Tokio y Japón serán el escenario del mayor espectáculo deportivo del mundo!

En 2020, Tokio y Japón serán nuevamente las sedes de los Juegos Olímpicos y Paralímpicos, poco más de medio siglo después de que se celebraran aquí esos eventos en 1964.
Miles de deportistas, funcionarios de los Juegos y espectadores se darán cita en Tokio y Japón para participar en los Juegos de Tokio 2020. Estos eventos generarán todo tipo de emociones no solo en Japón sino también en todo el mundo. Serán el escenario de nuevos récords olímpicos y paralímpicos y dejarán recuerdos imborrables en toda la gente.

Programa de los Juegos

- Nombre oficial **Juegos de la XXXII Olimpíada**
- Período de los Juegos **Del viernes 24 de julio al domingo 9 de agosto de 2020**
- Número de deportes **33**

- Nombre oficial **Juegos Paralímpicos de Tokio 2020**
- Período de los Juegos **Del martes 25 de agosto al domingo 6 de septiembre de 2020**
- Número de deportes **22**

¡El mayor espectáculo deportivo del mundo llega a Tokio!

** Los Juegos de Londres 2012 en cifras (en números redondos)*

Número de países y regiones participantes
Olimpíada
204
Paralimpíada
164

Número de voluntarios
70.000
(Voluntarios de los Juegos)
8.000
(Voluntarios de la ciudad)

Número de espectadores que visitan la ciudad anfitriona
(a excepción de los residentes)
20 millones

Número de comidas a suministrar durante los Juegos Olímpicos
14 millones

Número de medallas
Olimpíada
962
Paralimpíada
1.522

Número de televidentes
4.800 millones

Venta de entradas
Olimpíada
£659 millones

Número de entradas vendidas
Olimpíada
8,8 millones
Paralimpíada
2,5 millones

Número de deportistas
Olimpíada
10.500
Paralimpíada
4.237

Visión de los Juegos

El deporte tiene el poder de cambiar el mundo y nuestro futuro.

Los Juegos de Tokio 1964 transformaron Japón por completo.
Los Juegos de Tokio 2020, que serán los más innovadores de la historia, propiciarán una reforma positiva en el mundo al edificarse sobre tres conceptos clave:
"Esforzarse por dar lo mejor de sí (conseguir lo mejor de uno mismo)"
"Aceptarse mutuamente (Unidad en la diversidad)"
"Dejar un legado para el futuro (comunicarse con el futuro)"

Emblemas de los Juegos

TOKYO 2020

TOKYO 2020
PARALYMPIC GAMES

Emblema a cuadros armonizados

- Los emblemas de los Juegos están compuestos por diseños a cuadros en el tradicional color añil japonés y expresan la refinada elegancia que ejemplifica a Japón.
- Los diseños, compuestos por tres variedades de figuras rectangulares, incorporan el mensaje de "Unidad en la diversidad".
- Tanto los emblemas olímpicos como los paralímpicos constan de 45 figuras rectangulares.

2 Deportes Olímpicos

Un total de 33 deportes diferentes se disputarán en los Juegos Olímpicos de Tokio 2020. Estos Juegos también serán los primeros en los que el Comité Olímpico Internacional (COI) ha facultado al Comité Organizador para que proponga deportes adicionales en esta edición de los Juegos Olímpicos. El Comité Organizador de Tokio 2020 propuso cinco deportes adicionales, a saber: Béisbol / Sóftbol, Kárate, Skateboarding, Escalada deportiva y Surf. Todos ellos fueron aprobados por el COI para que estén presentes en los Juegos de Tokio 2020.

Deportes acuáticos

Tiro con arco

Atletismo

Bádminton

Additional

Béisbol / Sóftbol

Baloncesto

Boxeo

Piragüismo

Ciclismo

Deportes ecuestres

Esgrima

Fútbol

Golf

Gimnasia

Balonmano

Hockey

Judo

Additional

Kárate

Pentatlón moderno

Remo

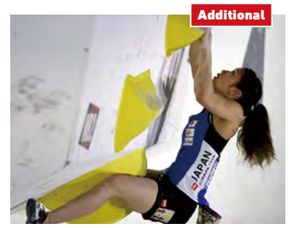
Rugby

Vela

Tiro

Additional

Skateboarding *1

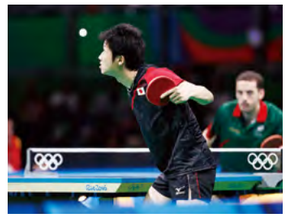


Additional

Escalada deportiva

Additional

Surf *2



Tenis de mesa

Taekwondo

Tenis

Triatlón

Voleibol

Halterofilia

Lucha

Si desea más información sobre cada deporte, sírvase visitar:
https://tokyo2020.jp/en/games/sport/olympic/

* **Additional** : Los deportes adicionales que propuso el Comité Organizador y que están incluidos en el Programa Olímpico de Tokio 2020. Solo forman parte del programa para Tokio 2020.

FOTO: *1: ©AJSA2016 *2: ©ISA

3 Deportes Paralímpicos

Un total de 22 deportes se presentarán en los Juegos Paralímpicos de Tokio 2020. El taekwondo y el bádminton debutarán en los Juegos Paralímpicos de Tokio 2020 después de haber conseguido su aprobación por parte del Comité Paralímpico Internacional (CPI).

Tiro con arco

Powerlifting

Remo

Tiro

Atletismo

Bádminton

Boccia

Voleibol sentado

Natación

Tenis de mesa

Piragüismo

Ciclismo

Equitación

Taekwondo

Triatlón

Baloncesto/basketbol en silla de ruedas

Fútbol 5

Golbol

Judo

Esgrima en silla de ruedas

Rugby en silla de ruedas

Tenis en silla de ruedas

Si desea más información sobre cada deporte, sírvase visitar:
https://tokyo2020.jp/en/games/sport/paralympic/

4 Plan de las sedes

ZONA DEL LEGADO

ZONA DE LA BAHÍA DE TOKIO

Aeropuerto Internacional de Narita

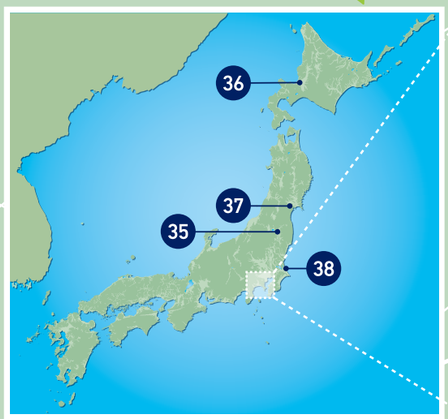
Aeropuerto Internacional de Haneda (Aeropuerto de Haneda)

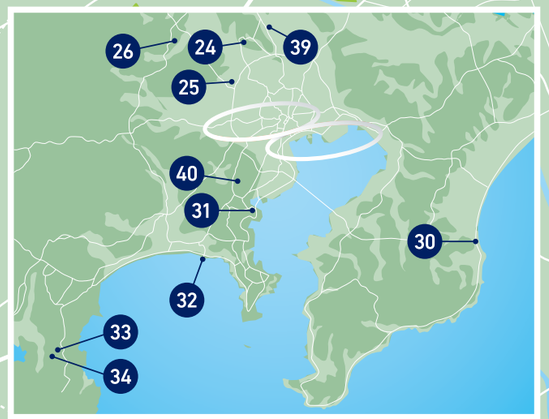
OV/PV

IBC/MPC

N W E S

0 2.5 5KM





Concepto del plan de las sedes:

Infinite Excitement

— Emoción infinita —

El plan de las sedes para los Juegos Olímpicos y Paralímpicos Tokio 2020 consta principalmente de dos zonas temáticas y funcionales: la "Zona del legado", que incluye varias sedes emblemáticas utilizadas en los Juegos de Tokio 1964 y sustenta aún más el legado perdurable de Tokio 1964; y la "Zona de la bahía de Tokio", que hace las veces de modelo para un desarrollo urbano innovador y representa el apasionante futuro de la ciudad. Las dos zonas se expanden a lo largo de la ciudad para formar un símbolo "infinito" con la Villa para Deportistas, ubicada en el lugar donde confluyen las dos zonas: en el corazón físico y espiritual de los Juegos. El símbolo 'infinito' incorpora la pasión, el compromiso y la inspiración sin límites de los deportistas de élite procedentes de todo el mundo, el potencial ilimitado de las futuras generaciones, así como el legado perdurable que será transmitido a la gente de Tokio, de Japón y del mundo.

■ Deportes Olímpicos | ▲ Deportes Paralímpicos

1 **Estadio Olímpico**
■ Ceremonias de apertura y clausura / Atletismo / Fútbol
▲ Ceremonias de apertura y clausura / Atletismo

2 **Gimnasio Metropolitano de Tokio**
■ Tenis de mesa ▲ Tenis de mesa

3 **Estadio Nacional de Yoyogi**
■ Balonmano ▲ Bádminton / Rugby en silla de ruedas

4 **Nippon Budokan**
■ Judo / Kárate ▲ Judo

5 **Foro Internacional de Tokio**
■ Halterofilia ▲ Powerlifting

6 **Arena Kokugikan**
■ Boxeo

7 **Arena Ariake**
■ Voleibol (Voleibol) ▲ Baloncesto/basketbol en silla de ruedas

8 **Centro de Gimnasia Olímpica**
■ Gimnasia ▲ Boccia

9 **Circuito Olímpico de BMX**
■ Ciclismo (BMX Freestyle, Carrera de BMX) / Skateboarding

10 **Parque de Tenis de Ariake**
■ Tenis ▲ Tenis en silla de ruedas

11 **Parque Marino de Odaiba**
■ Deportes acuáticos (Maratón) / Triatlón ▲ Triatlón

12 **Parque Shiokaze**
■ Voleibol (Voleibol de playa)

13 **Centro de Deportes Urbanos de Aomi**
■ Baloncesto (3x3) / Escalada deportiva
▲ Fútbol 5

14 **Estadio de Hockey Seaside**
■ Hockey

15 **Circuito de Cross-Country Sea Forest**
■ Deportes ecuestres (Concurso completo [Cross-country])

16 **Canal Sea Forest**
■ Piragüismo (En aguas tranquilas) / Remo ▲ Piragüismo / Remo

17 **Circuito de Piragüismo en Eslalon**
■ Piragüismo (Eslalon)

18 **Campo de Tiro con Arco de Dream Island**
■ Tiro con arco ▲ Tiro con arco

19 **Centro de Deportes Acuáticos Olímpicos**
■ Deportes acuáticos (Natación, Salto, Natación sincronizada) ▲ Natación

20 **Centro Acuático Internacional de Tatsumi**
■ Deportes acuáticos (Waterpolo)

21 **Parque Ecuestre**
■ Deportes ecuestres (Doma clásica, Concurso completo [a excepción de cross-country], Salto de obstáculos)
▲ Equitación

22 **Plaza Deportiva Musashino Forest**
■ Bádminton / Pentatlón moderno (Ronda ranking de esgrima (espada))
▲ Baloncesto/basketbol en silla de ruedas

23 **Estadio de Tokio**
■ Fútbol / Pentatlón moderno (Natación, Ronda bonus de esgrima (espada), Equitación, Laser run) / Rugby

24 **Saitama Super Arena**
■ Baloncesto (Baloncesto)

25 **Campo de Tiro de Asaka**
■ Tiro ▲ Tiro

26 **Club de Campo de Kasumigaseki**
■ Golf

27 **Makuhari Messe Sala A**
■ Taekwondo / Lucha ▲ Voleibol sentado

28 **Makuhari Messe Sala B**
■ Esgrima ▲ Taekwondo / Esgrima en silla de ruedas

29 **Makuhari Messe Sala C**
▲ Golbol

30 **Sitio de Surf de la Playa de Tsurigasaki**
■ Surf

31 **Estadio de Yokohama**
■ Béisbol / Sóftbol

32 **Puerto de Veleros de Enoshima**
■ Vela

33 **Velódromo de Izu**
■ Ciclismo (Pista) ▲ Ciclismo (Pista)

34 **Campo de Ciclismo de Montaña de Izu**
■ Ciclismo (Ciclismo de montaña)

35 **Estadio de Béisbol de Fukushima Azuma**
■ Béisbol / Sóftbol

36 **Sapporo Dome**
■ Fútbol

37 **Estadio de Miyagi**
■ Fútbol

38 **Estadio de Ibaraki Kashima**
■ Fútbol

39 **Estadio de Saitama**
■ Fútbol

40 **Estadio Internacional de Yokohama**
■ Fútbol

OV/PV **Villa Olímpica / Villa Paralímpica**

IBC/MPC **IBC/MPC Centro de Exposiciones Internacionales de Tokio (Tokyo Big Sight)**

TBA ■ Ciclismo (Ruta) ▲ Ciclismo (Ruta)

(La información que aparece en este folleto fue actualizada en diciembre de 2017.)

5 Sedes de los Juegos

Muchas sedes ya existentes se van a utilizar en los Juegos de Tokio 2020, incluyendo varios lugares del legado de los Juegos de Tokio 1964. Un total de 40 sedes en Tokio y otros lugares de Japón se van a utilizar en los Juegos de 2020.

■ Deportes Olímpicos ▲ Deportes Paralímpicos

1 Estadio Olímpico

■ Ceremonias de apertura y clausura / Atletismo / Fútbol
▲ Ceremonias de apertura y clausura / Atletismo

El Estadio Nacional de Tokio se usó como la sede principal para los Juegos Olímpicos de Tokio 1964 y actualmente se le está reconstruyendo como un estadio totalmente nuevo para los Juegos de Tokio 2020.
Las ceremonias de apertura y clausura de los Juegos de Tokio 2020 se van a celebrar aquí junto con pruebas de atletismo y partidos de fútbol. Cuando concluyan los Juegos de 2020, el estadio se va a utilizar en eventos deportivos y culturales.

Design Works and Construction Works of Taisei Corporation, Azusa Sekkei Co., Ltd. and Kengo Kuma and Associates JV / Courtesy of JSC

2 Gimnasio Metropolitano de Tokio

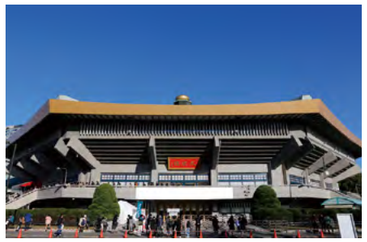
■ Tenis de mesa
▲ Tenis de mesa

Estas instalaciones son una de las sedes del legado de los Juegos Olímpicos de 1964. Se les utilizó como la arena principal para Tokio 1964, dando cabida a las pruebas de gimnasia y waterpolo, que se realizaron en la piscina cubierta de esta sede.

3 Estadio Nacional de Yoyogi

■ Balonmano
▲ Bádminton / Rugby en silla de ruedas

Esta sede se construyó para realizar en ella las competiciones de deportes acuáticos y baloncesto de los Juegos de Tokio 1964. La arena es famosa por su diseño de techo suspendido y se ha hecho acreedora a una magnífica reputación internacional como una sobresaliente instalación del legado olímpico.



4 Nippon Budokan

■ Judo / Kárate
▲ Judo

El Nippon Budokan es conocido como la sede espiritual de las artes marciales japonesas, en particular el judo. En los Juegos de 1964, el judo hizo su debut como deporte olímpico y aquí fue donde se celebraron las competiciones.

5 Foro Internacional de Tokio

■ Halterofilia
▲ Powerlifting

El Foro Internacional de Tokio es un centro de exhibiciones polivalentes que abarca ocho salas principales de diversas dimensiones, espacios de exhibición y otras instalaciones. La estructura se caracteriza por sus curvas verticales de acero y cristal con un diseño exterior que se asemeja a un barco alargado

6 Arena Kokugikan

■ Boxeo

Es la sede espiritual de la lucha sumo, el deporte nacional japonés. Su interior ha sido diseñado en forma de cuenco para permitir que los espectadores vean con facilidad las luchas de sumo en el centro del auditorio, sin importar cuál sea el lugar donde se hallan sentados.

Imagen simulada de octubre de 2015

7 Arena Ariake

■ Voleibol (Voleibol)
▲ Baloncesto/basketbol en silla de ruedas

Esta es una nueva arena en construcción en la zona norte del distrito de Ariake, en Tokio. Después de los Juegos de Tokio 2020, se le va a utilizar como centro deportivo y cultural con una capacidad para hasta 15.000 espectadores sentados.

Imagen simulada de noviembre de 2017

8 Centro de Gimnasia Olímpica

■ Gimnasia
▲ Boccia

Esta sede temporal también se va a ubicar en la zona norte del distrito de Ariake, en Tokio. Después de los Juegos de Tokio 2020 está prevista la construcción en este sitio de una arena deportiva con una capacidad para 12.000 espectadores sentados.

9 Circuito Olímpico de BMX

■ Ciclismo (BMX Freestyle, Carrera de BMX) / Skateboarding

Su construcción está prevista en el distrito de Ariake, que se halla en la impresionante área costera cerca de la Villa de los Atletas y la sede de Big Sight, donde se ubicarán el IBC (Centro Internacional de Transmisión) y el MPC (Centro de Medios de Comunicación). Este lugar va a ser uno de los principales centros de deportes urbanos, entre ellos las Carreras de BMX y las competiciones de BMX Freestyle y Skateboarding.

10 Parque de Tenis de Ariake

■ Tenis
▲ Tenis en silla de ruedas

El área de este parque es ampliamente conocida como la sede del tenis en Japón. Rodeado por una exuberante vegetación, el parque alberga 48 canchas de tenis al aire libre y el Coliseo de Ariake.

11 Parque Marino de Odaiba

■ Deportes acuáticos (Maratón) / Triatlón
▲ Triatlón

El Parque Marino de Odaiba ofrece a los visitantes una excelente armonía con la vegetación natural, el océano y vistas impresionantes del paisaje urbano futurista de Tokio, incluyendo el puente "Rainbow Bridge" en la cercanía. Durante los Juegos de Tokio 2020 se va a establecer una sede temporal en el parque.

12 Parque Shiokaze

■ Voleibol (Voleibol de playa)

Este parque ofrece excelentes vistas del icónico puente "Rainbow Bridge" de la capital y la hermosa bahía de Tokio. Durante los Juegos de Tokio 2020 se va establecer una sede temporal en el parque para las pruebas de voleibol de playa.

13 Centro de Deportes Urbanos de Aomi

■ Baloncesto (3x3) / Escalada deportiva
▲ Fútbol 5

El Centro de Deportes Urbanos de Aomi es una sede temporal en el distrito costero de Aomi que se encuentra situada convenientemente cerca de la Villa de los Atletas. Con vistas a la icónica bahía de Tokio, este lugar albergará las competiciones de Baloncesto 3 x 3 y Escalada deportiva. También será uno de los lugares que simbolizarán nuestros esfuerzos para invitar a los jóvenes de todo el mundo a participar en los Juegos de Tokio 2020.

Imagen simulada de junio de 2016

14 Estadio de Hockey Seaside

■ Hockey

Estas instalaciones se van a construir en el Parque Oceánico del Puerto de Oi. Actualmente se está planeando que después de los Juegos de 2020 la sede se utilice para hockey y como unas instalaciones deportivas polivalentes.

15 Circuito de Cross-Country Sea Forest

■ Deportes ecuestres (Concurso completo [Cross-country])

Esta área de terrenos ganados al mar proporciona vistas espectaculares de la bahía de Tokio y el impresionante paisaje urbano de la capital. Aquí se va a construir un campo temporal para las competiciones de Cross-country durante los Juegos de 2020.

Imagen simulada de mayo de 2016

16 Canal Sea Forest

■ Piragüismo (En aguas tranquilas) / Remo
▲ Piragüismo / Remo

En este sitio frente al mar, que también está situado cerca del centro de Tokio, se va a construir el circuito para remo y piragüismo. Después de los Juegos de 2020, el lugar se va a utilizar para competiciones internacionales de remo y piragüismo, y se transformará en uno de los principales lugares de Asia para los deportes acuáticos.

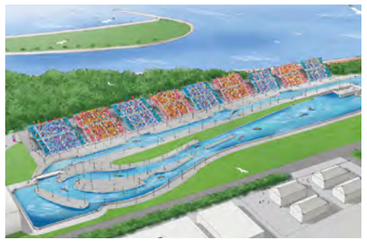


Imagen simulada de mayo de 2016

17 Circuito de Piragüismo en Eslalon

■ Piragüismo (Eslalon)

El Circuito de Piragüismo en Eslalon será el primer circuito artificial en Japón y se le construirá en los terrenos adyacentes al Parque Kasai Rinkai. Después de los Juegos de 2020, estas instalaciones se van a utilizar en una amplia variedad de deportes acuáticos y actividades de ocio.

18 Campo de Tiro con Arco de Dream Island

■ Tiro con arco
▲ Tiro con arco

En el área del parque de la isla Yumenoshima se va a construir un campo de tiro con arco. Después de los Juegos de 2020, estas instalaciones van a albergar competiciones y se les usará en una amplia variedad de otras actividades.

Imagen simulada de octubre de 2015

19 Centro de Deportes Acuáticos Olímpicos

■ Deportes acuáticos (Natación, Salto, Natación sincronizada)
▲ Natación

Esta sede se va a empezar a construir en el Parque Marino de Tatsumi-no-Mori. Después de los Juegos de 2020, el Centro de Deportes Acuáticos Olímpicos será el escenario de competiciones nacionales e internacionales.

■ Deportes Olímpicos ▲ Deportes Paralímpicos

20 Centro Acuático Internacional de Tatsumi

■ Deportes acuáticos (Waterpolo)

Esta sede icónica y espaciosa fue diseñada como el sitio principal para Natación y otros deportes acuáticos en el área de Tokio.

21 Parque Ecuestre

■ Deportes ecuestres (Doma clásica, Concurso completo [a excepción de Cross-country], Salto de obstáculos) ▲ Equitación

En esta sede del legado de la Olimpíada de 1964 se celebraron las competiciones de Deportes ecuestres de los Juegos de Tokio 1964. El parque funciona actualmente como un centro principal para la promoción de la equitación y competiciones ecuestres.

22 Plaza Deportiva Musashino Forest

■ Bádminton / Pentatlón moderno [Ronda ranking de esgrima (espada)]
▲ Baloncesto/basketbol en silla de ruedas

Estas instalaciones se van a construir cerca del Estadio de Tokio y se les va a utilizar como una sede deportiva polivalente. La arena principal tendrá una capacidad para más de 10.000 espectadores sentados.

23 Estadio de Tokio

■ Fútbol / Pentatlón moderno [Natación, Ronda bonus de esgrima (espada), Equitación, Laser run] / Rugby

Este estadio polivalente se usa para una serie de actividades y es particularmente conocido como una de las principales sedes para los partidos de fútbol.

24 Saitama Super Arena

■ Baloncesto (Baloncesto)

Estas instalaciones, situadas en la ciudad de Saitama, se encuentran entre las principales sedes polivalentes de Japón. Aquí se celebran competiciones deportivas, conciertos, conferencias y muchos otros eventos.

25 Campo de Tiro de Asaka

■ Tiro
▲ Tiro

En este lugar también se realizaron las competiciones de tiro de los Juegos de Tokio 1964. Durante los Juegos de 2020, en este lugar se van a construir de manera temporal unas instalaciones olímpicas reglamentarias.

26 Club de Campo de Kasumigaseki

■ Golf

Este campo de golf se extiende a lo largo de las verdes colinas de Musashino. El club tiene una historia que abarca más de 80 años y el circuito fue diseñado por arquitectos de golf que comprendieron la importancia de preservar y legar las tradiciones del golf a las futuras generaciones. Se encuentra en la ciudad de Kawagoe, en la prefectura de Saitama.

27 28 29 Makuhari Messe

■ Esgrima / Taekwondo / Lucha
▲ Golbol / Voleibol sentado / Taekwondo / Esgrima en silla de ruedas

Este centro de convenciones de grandes dimensiones abarca unos 210.000 metros cuadrados y está integrado por tres zonas principales: La Sala de Exhibición Internacional, la Sala de Conferencias Internacionales y la Sala de Eventos de Makuhari. El centro está ubicado en la ciudad de Chiba, en la prefectura homónima.

30 Sitio de Surf de la Playa de Tsurigasaki

■ Surf

El surf va a hacer su debut en los Juegos de Tokio 2020 y aquí se van a llevar a cabo competiciones. Esta playa, que cuenta con magníficas olas a escala mundial, atrae a numerosos surfistas cada año. La playa está situada en la localidad de Ichinomiya, en el litoral del Pacífico de la prefectura de Chiba.

31 Estadio de Yokohama

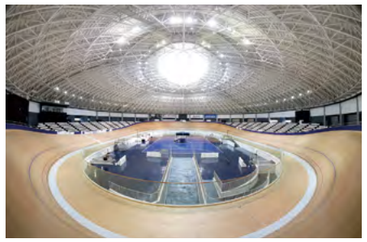
■ Béisbol / Sóftbol

Situado en el Parque de Yokohama, en la prefectura de Kanagawa, el Estadio de Yokohama es el primero de tipo polivalente en Japón. También es la sede de uno de los equipos de béisbol profesionales de Japón. El Béisbol y el Sóftbol han sido incluidos en el Programa Olímpico 2020 como pruebas adicionales y en el Estadio de Yokohama se van a celebrar algunos partidos.

32 Puerto de Veleros de Enoshima

■ Vela

El Puerto de Yates de Enoshima, que se encuentra en la ciudad de Fujisawa, en la prefectura de Kanagawa, fue construido para utilizarse en los Juegos de 1964, lo cual se convierte en otra sede del legado olímpico de 1964. Se trata del primer puerto en Japón que cuenta con capacidad para albergar competiciones deportivas acuáticas.



33 Velódromo de Izu

■ Ciclismo (Pista)
▲ Ciclismo (Pista)

Esta sede bajo techo situada en la ciudad de Izu, en la prefectura de Shizuoka, da cabida a una pista de ciclismo de madera de 250m que cumple a cabalidad con las normas técnicas que exige la Unión Ciclista Internacional, el organismo mundial que rige sobre el ciclismo.

©Japan Cycle Sports Center

34 Campo de Ciclismo de Montaña de Izu

■ Ciclismo (Ciclismo de montaña)

Este campo fuera de carretera, también ubicado en la ciudad de Izu, en la prefectura de Shizuoka, tiene una longitud de 2.500m con elevaciones de hasta 85m.

35 Estadio de Béisbol de Fukushima Azuma

■ Béisbol / Sóftbol

Este estadio, situado en la ciudad de Fukushima, en la prefectura homónima, forma parte del Parque Deportivo de Azuma, que se divide en cuatro espacios recreativos: el Área Deportiva, el Área Natural, el Área Familiar y el Área Histórica. El Béisbol y el Sóftbol han sido incluidos en los Juegos de Tokio 2020 como pruebas adicionales y algunos partidos se van a celebrar aquí.

36 Sapporo Dome

■ Fútbol

Este estadio es la sede de uno de los equipos de fútbol profesionales y uno de béisbol de Japón. El estadio en forma de cúpula y para todo tipo de clima está situado en la ciudad de Sapporo, en la isla de Hokkaido, la más septentrional del país.

37 Estadio de Miyagi

■ Fútbol

El techo que cubre la zona de asientos de espectadores en el Estadio de Miyagi fue diseñada para evocar la imagen de la luna en cuarto creciente que adornaba el casco de Date Masamune, un señor feudal del siglo XVI que reinó en un área que abarca la actual prefectura de Miyagi. El estadio se encuentra en la localidad de Rifu, en la prefectura de Miyagi, y se le utiliza principalmente para realizar competiciones de atletismo y partidos de fútbol.

38 Estadio de Ibaraki Kashima

■ Fútbol

Situado en la ciudad de Kashima, en la prefectura de Ibaraki, el Estadio de Ibaraki Kashima es una sede exclusiva para partidos de fútbol con un campo de césped natural y excelentes vistas desde todos los asientos. El estadio es sede de un equipo de fútbol profesional japonés.

39 Estadio de Saitama

■ Fútbol

Este estadio, situado en la ciudad de Saitama, en la prefectura homónima, es el principal que se dedica exclusivamente al fútbol en Japón y es uno de los mayores de Asia.

40 Estadio Internacional de Yokohama

■ Fútbol

Situado en la ciudad de Yokohama, en la prefectura de Kanagawa, este estadio deportivo polivalente cuenta con una capacidad para 72.327 espectadores sentados: la mayor capacidad de butacas entre los estadios de Japón.

IBC/MPC Centro de Exposiciones Internacionales de Tokio (Tokyo Big Sight)

Con una extensión de aproximadamente 265.700 metros cuadrados, Tokyo Big Sight es el centro de convenciones y exposiciones más grande de Japón, integrado por salas de exposiciones de gran tamaño, instalaciones para conferencias internacionales y una sala de recepción. Durante los Juegos de Tokio 2020, el complejo albergará el Centro de Radiodifusión Internacional y el Centro Principal de Prensa.

Villa de los Atletas después de los Juegos de Tokio 2020 Villa de los Atletas

Imagen simulada de agosto de 2016
©Designated Builders of Type 1 Urban Redevelopment Project in the West Harumi 5-Chome District

OV/PV Villa Olímpica / Villa Paralímpica

La Villa para Deportistas está ubicada en el distrito costero de Harumi, en Tokio. Las empresas privadas van a construir edificios residenciales de acuerdo con el proyecto de desarrollo urbano del Gobierno Metropolitano de Tokio. Las unidades residenciales las van a usar los deportistas durante los Juegos de Tokio 2020. Después de los Juegos, se les va a renovar y a vender como apartamentos junto con los bloques de torres recién construidos.

6 Segundos Juegos Paralímpicos de Tokio

En 2020, Tokio se va a convertir en primera ciudad del mundo que celebra los Juegos Paralímpicos por segunda vez. Los Juegos de Tokio 2020 serán una maravillosa oportunidad para dar la bienvenida a la diversidad.
Gente de todo el mundo, con y sin discapacidades, se dará cita en Tokio. Los Juegos Paralímpicos de Tokio 2020 no solo permitirán a muchas personas presenciar directamente las actuaciones dinámicas y deslumbrantes de los paradeportistas, sino también comprender realmente los derechos y la dignidad de toda la gente y harán las veces de catalizador para que Japón se convierta en una ciudad totalmente incluyente.

1964

El término "Paralímpico" se utilizó por primera vez en los Juegos de Tokio 1964 y se deriva de una idea de celebrar los Juegos Internacionales Stoke Mandeville para parapléjicos en un mismo año y en el mismo país que los Juegos Olímpicos. Los Juegos de Tokio 1964 se convirtieron en la base para promover la participación social y la independencia de las personas con discapacidad en Japón.

©JPC

©JBFA

Junto con una exitosa celebración de los Juegos Paralímpicos, los Juegos de Tokio 2020 tratan de promover los beneficios tangibles e intangibles, incluyendo la creación de un entorno libre de barreras físicas, así como una mentalidad sin limitaciones. Nuestro objetivo primordial es crear un entorno urbano en el que toda la gente, independientemente de si padece discapacidad, pueda llevar una vida plena y gratificante.

2020

"NO LIMITS CHALLENGE"

¡Experimentemos la pasión, la emoción y el dramatismo de los Juegos Paralímpicos!

Este es un evento que se centra en la experimentación de las competiciones paralímpicas.
NO LIMITS se refiere a los paradeportistas en busca de su potencial ilimitado de acuerdo al precepto paralímpico de no tomar en cuenta nuestras pérdidas, sino elevar al máximo nuestro potencial remanente.
CHALLENGE se refiere a las pruebas en las que todos pueden participar.
¡Experimentemos los Juegos Paralímpicos y veamos la pasión, la emoción y el dramatismo con nuestros propios ojos!

Si desea información detallada, consulte (solo en japonés)
http://no-limits.tokyo/

La energía de los Juegos Paralímpicos se exhibirá por toda la ciudad

¡Unos Juegos para que todos disfruten, independientemente de cualquier discapacidad!

Iniciativas que está llevando a cabo el Gobierno Metropolitano de Tokio

"TEAM BEYOND"

Una iniciativa destinada a permitir que toda la gente demuestre su personalidad a través de los paradeportes. Cualquiera puede formar parte de un equipo. Usted también puede cambiar el futuro a través de los paradeportes.

TEAM BEYOND

Si desea información detallada, consulte (solo en japonés)
https://www.para-sports.tokyo/

7 Juegos de la Recuperación y la Reconstrucción

Durante la campaña de Tokio para conseguir la sede de los Juegos de 2020, que empezó en 2011, el Comité de Postulación de Tokio 2020 apeló al poder del deporte para llevar esperanzas y sueños a las áreas que resultaron afectadas por el terremoto y el tsunami de 2011. Por otra parte, después de que se seleccionó a Tokio como la ciudad anfitriona de los Juegos de 2020, ocurrió un devastador terremoto en la prefectura de Kumamoto y en áreas adyacentes de la isla meridional de Kyushu, causando graves daños. Los orígenes de los Juegos de 2020 son los Juegos Olímpicos y Paralímpicos destinados a la recuperación y la reconstrucción. El poder del deporte elevará el espíritu de los residentes de esas zonas afectadas y les proporcionará esperanza e inspiración. Transmitiremos el espíritu y la determinación de los residentes locales que han superado muchos tipos de adversidad y continúan trabajando infatigablemente en pos de la reconstrucción de las áreas. Del mismo modo, transmitiremos nuestra gratitud a la gente de todo el mundo por su apoyo y estímulo.

Los partidos de Fútbol Olímpico y los de Béisbol / Sóftbol de Tokio 2020 se van a llevar a cabo en las áreas afectadas por los desastres. Se van a establecer Sitios en Vivo en las localidades y también se está planeando llevaral área el Programa Cultural de Tokio 2020. ¡Les invitamos a viajar a las zonas afectadas por los desastres y unirse a la diversión!

Estadio de Miyagi (Fútbol)

Sitios en vivo

Programa Cultural

Relevo de la antorcha

Deportes Olímpicos

Estadio de Béisbol de Fukushima Azuma (Béisbol / Sóftbol)

Campos de entrenamiento previo a los Juegos

Gira de la bandera

"See you in Tokyo and Tohoku in 2020"

Vea este vídeo que muestra la manera en que el poder del deporte está contribuyendo de manera significativa a la recuperación de las áreas afectadas:
https://www.youtube.com/watch?v=DVzUf2lW3wk

A través del poder del deporte se restaura la vitalidad de las áreas afectadas

"Camino al mañana: El relevo de 1.000km"

Con el fin de profundizar los vínculos entre la gente de las zonas afectadas por los desastres y el resto de Japón, todos los años se lleva a cabo desde Aomori hasta Tokio un relevo de carreras y ciclismo que enlaza las áreas damnificadas.

"Proyecto de participación de jóvenes deportistas"

Jóvenes deportistas participan en una serie de actividades en las áreas afectadas con el propósito de dar apoyo a los esfuerzos de recuperación y reconstrucción. Se incluye un proyecto relacionado con los deportes junto con los niños y sus padres.

Los jóvenes deportistas visitan las prefecturas de Fukushima y Kumamoto para participar en eventos deportivos en las escuelas primarias locales

8 Creemos juntos los Juegos de Tokio 2020

Una amplia variedad de eventos se llevan a cabo en todo el país para invitar a la gente a ser parte integral de los Juegos de Tokio 2020.
A través de ellos se ayuda a fomentar una sensación de unidad con los Juegos e inspirar a las personas de todo el país para que creen juntas los Juegos.

7 de septiembre de 2013

Tokio fue elegida como la ciudad anfitriona de los Juegos de 2020.

©Getty Images

Jacques Rogge, entonces presidente del COI, dio a conocer el nombre de la ciudad seleccionada como la sede de los Juegos Olímpicos de 2020

Eventos de cuenta regresiva

Se están realizando eventos de cuenta regresiva para conmemorar los hitos en el período previo a los Juegos.

Exhibición de mapas proyectados en el muro principal del edificio de la Asamblea Metropolitana de Tokio

Los niños ayudan a armar las 45 piezas gigantes que forman juntas el emblema de los Juegos Paralímpicos de Tokio 2020

Agosto y septiembre de 2016

Ceremonia de entrega de la bandera en los Juegos de Río de Janeiro 2016

En las ceremonias de clausura de Río de Janeiro 2016, se entregaron las banderas olímpica y paralímpica a Tokio, la ciudad anfitriona de los siguientes Juegos.

La bandera olímpica

La bandera paralímpica

Proyecto de Medallas de Tokio 2020

► Sírvase consultar los detalles en la pág. 19

Conferencia de prensa para dar inicio al Proyecto de Medallas de Tokio 2020

Intercambios de deportistas

Se van a desarrollar oportunidades de intercambios entre deportistas olímpicos y paralímpicos antes de los Juegos de Tokio 2020.
Los deportistas podrán demostrar sus excepcionales habilidades y proporcionarán una idea sugerente de lo que se puede esperar cuando empiecen los Juegos.

Un deportista japonés nos revela los secretos del voleibol sentado

Los deportistas olímpicos llevan a cabo una clase de relevo para niños en edad escolar, centrándose en cómo pasar sin contratiempos el listón

2015

2016

- Selección de los emblemas de los Juegos de Tokio 2020
- Inicio del Programa de Participación de Tokio 2020

► Sírvase consultar los detalles en la pág. 18

2017

2018

- Presentación de las mascotas de los Juegos de Tokio 2020

2019

- Alistamiento de voluntarios

► Sírvase consultar los detalles en la pág. 20

- Inicio de la venta de entradas

2020

Rumbo a los Juegos de Tokio 2020

Gira de las banderas olímpica y paralímpica de Tokio 2020

A partir de 2017, las banderas olímpica y paralímpica se están exhibiendo en numerosos lugares del área metropolitana de Tokio y en todo Japón, incluyendo las zonas afectadas por los desastres.

Los ganadores de medallas de los Juegos de Río de Janeiro 2016 entregan las banderas a los ciudadanos de Tokio

Un gran número de residentes de Tokio dio la bienvenida a las banderas

Sitios en vivo

Durante los Juegos, se van a establecer pantallas gigantes en los Sitios en vivo de todo Japón. Además, se van a celebrar eventos en esos lugares y se dará a la gente la oportunidad de experimentar deportes olímpicos y paralímpicos. Las personas que visiten los Sitios en vivo podrán observar las emocionantes competiciones que se desarrollan en las diversas sedes de los Juegos en el momento en que se están llevando a cabo.

Los visitantes de los Sitios en vivo serán agasajados con poderosas imágenes en las pantallas gigantes y con coloridos espectáculos

Niños tratando de practicar deportes paralímpicos

Relevo de la antorcha olímpica y relevo de la antorcha paralímpica

La llama olímpica se encenderá con la luz solar en Olimpia, Grecia, varios meses antes de los Juegos de Tokio 2020. Después de un corto relevo por Grecia, la antorcha olímpica viajará a Japón, donde recorrerá todo el territorio para finalizar en el Estadio Olímpico el día de la Ceremonia de Apertura. El relevo de la antorcha paralímpica se va a conmemorar con un festival en Stoke Mandeville, en el Reino Unido, la cuna espiritual del Movimiento Paralímpico, y en varios lugares de todo Japón. Una vez que la antorcha llegue a Tokio, se dará inicio al relevo de la antorcha paralímpica por todo el país.

El deportista paralímpico Junichi Kawai, cuyo nombre aparece en el Salón de la Fama Paralímpica, también fue seleccionado como portador de la antorcha paralímpica en los Juegos Paralímpicos de Río de Janeiro 2016

Eventos de prueba

Se van a llevar a cabo Eventos de prueba de una serie de competiciones deportivas en muchas de las sedes de los Juegos.

Festival Nippon 2020 en Tokio

Poco antes del inicio de los Juegos, colaboraremos con diversos grupos y realizaremos un proyecto festivo que se desarrollará por todo Japón. Dando la prioridad a la Olimpíada Cultural, el proyecto se convertirá en la gran final del Programa de participación de Tokio 2020 y generará una enorme ola de entusiasmo e impulso en la preparación final de los Juegos de Tokio 2020.

9 Programa de participación de Tokio 2020

Ocho temas que unirán a la gente para crear el futuro

Los Juegos de Tokio 2020 no son simplemente un evento deportivo para Japón y el mundo, sino que también aspiran a dejar un gran número de legados tangibles e intangibles positivos en ámbitos tales como la cultura, la educación y la economía. En el período previo a los Juegos de 2020, un gran número de personas va a participar en proyectos y eventos (Acciones) y el resultado de esos eventos será transmitido a las futuras generaciones (Legados). Así, el Programa de participación de Tokio 2020 incluirá a gente de todo Japón en proyectos y eventos relacionados con los Juegos, que serán organizados por diversos gobiernos, organizaciones y grupos locales.

Se van a celebrar en todo el país eventos que promueven y respaldan la Visión de los Juegos de Tokio 2020. Las empresas y los grupos relacionados con los Juegos, así como las organizaciones no comerciales realizarán eventos en los que se dará la bienvenida a todas las generaciones. Los eventos promoverán diversos temas, incluyendo la cultura, las artes y la recuperación de las áreas afectadas por los desastres. Los organizadores también tendrán derecho a exhibir en sus eventos uno de los dos logotipos especialmente diseñados.

Campos de acción

Deportes y salud	**Planificación urbana**	**Sostenibilidad**	**Cultura**
Educación	**Economía y tecnología**	**Recuperación**	**Beneficios nacionales y comunicación global**

Programa Oficial de Tokio 2020

Este logotipo se puede usar en los eventos (Acciones) organizados por el Gobierno nacional, el Gobierno Metropolitano de Tokio, las municipalidades que albergan uno de los Juegos y entre los patrocinadores oficiales de los Juegos.

Official Programme

TOKYO 2020

TOKYO 2020 PARALYMPIC GAMES

Programa de Apoyo de Tokio 2020

Este logotipo se usa en proyectos (Acciones) organizados por entidades no comerciales.

TOKYO 2020 Support Programme

Si usted ve uno de estos logotipos en su localidad o región, eso significa que cerca de donde usted se encuentra se está realizando un evento relacionado con los Juegos de Tokio 2020. ¡Le invitamos a acudir y a unirse a la diversión!

Si desea más detalles, sírvase visitar el portal web oficial de Tokio 2020

Portal web para el Programa de Participación de Tokio 2020 (solo en japonés)
https://participation.tokyo2020.jp

Programa de sostenibilidad

El Comité Olímpico Internacional (COI) dio a conocer una nueva política que otorga una gran importancia a la sostenibilidad. Hemos puesto en marcha diversas Acciones centradas en la sostenibilidad previas a los Juegos de Tokio 2020.

都市鉱山からつくる！
みんなのメダル プロジェクト

Proyecto de Medallas de Tokio 2020: Hacia un futuro innovador para todos

Este proyecto contempla la producción de las medallas que se van a otorgar en los Juegos de Tokio 2020 usando los metales extraídos a los teléfonos móviles y otros dispositivos electrónicos pequeños en desuso que done la gente de todo Japón.

Nadadores japoneses y británicos donan teléfonos móviles en desuso al Proyecto de Medallas de Tokio 2020

Si desea obtener más detalles, consulte
https://tokyo2020.jp/en/games/medals/project/

Programa Educativo de Tokio 2020 YO•U•I•DON! (You•I•DON!)

En las escuelas y otros lugares de todo Japón se están poniendo en marcha programas educativos que promueven la Visión de los Juegos de Tokio 2020, el espíritu del olimpismo o los valores paralímpicos.
Estos programas ofrecen a los niños y a los jóvenes la oportunidad de participar en una experiencia que solo sucede una vez en la vida.

Desde abril de 2017, los centros de enseñanza de Japón están siendo aprobados como escuelas Yoi Don (¿Listos? ¡Arranquen!)

Una escena de la Experiencia paradeportiva que se lleva a cabo en Tokio como parte del Festival Educativo Olímpico y Paralímpico de Tokio 2020

Clases educativas olímpicas y paralímpicas

Desde abril de 2016, todas las escuelas públicas de Tokio han estado llevando a cabo Programas educativos olímpicos y paralímpicos de Tokio 2020.

Si desea más detalles, consulte (solo en japonés)
https://www.o.p.edu.metro.tokyo.jp/about-education

Programa Yoi Don!

El Programa educativo de Tokio 2020 es conocido de manera afectuosa como el Programa Yoi Don! (¿Listos? ¡Arranquen!). En Japón, la expresión "Yoi Don" se usa a menudo para dar inicio a carreras e incluso a nuevos proyectos. Mediante la designación "Yoi Don" se intenta fomentar en los niños y los jóvenes de Japón el espíritu del trabajo en equipo para dar comienzo a las iniciativas que tienen el fin de cumplir los objetivos de la Visión de los Juegos de Tokio 2020.

Olimpíada Cultural de Tokio 2020

Los Juegos Olímpicos y Paralímpicos son también un festival cultural. Por todo Japón se está llevando a cabo una amplia variedad de programas culturales en los que todos pueden participar.
También estamos invitando a un gran número de jóvenes a participar en iniciativas relacionadas con la cultura y las artes, así como a fomentar la creatividad.

El evento inicial de la Olimpíada Cultural Nihonbashi-Tokio 2020 fue cubierto como una noticia principal en Japón y en todo el mundo

10 Voluntarios
Apoyemos juntos los Juegos

Deportistas, funcionarios de los Juegos y espectadores de más de 200 países y regiones se darán cita en Japón para los Juegos de Tokio 2020. A través del apoyo a los Juegos mediante actividades voluntarias, los participantes cumplirán un papel vital en la creación de la atmósfera de los Juegos.
Sus experiencias y recuerdos perdurarán en su memoria para siempre.
Se calcula que más de 90.000 voluntarios de los Juegos y voluntarios de la ciudad participarán activamente durante los Juegos.

Voluntarios de los Juegos

La principal tarea de los voluntarios será guiar a los deportistas, a los funcionarios y a los espectadores en los Juegos antes, durante y después del evento. Por consiguiente, cumplirán un papel vital en el apoyo a las exitosas operaciones de los Juegos.
También van a ser de gran importancia en la ayuda para crear una atmósfera festiva en las sedes de los Juegos.

Gestión y alistamiento de voluntarios

Comité Organizador de Tokio 2020

Período de alistamiento

A partir del verano de 2018 (sujeto a cambios)

Si desea más detalles, sírvase visitar el portal oficial de Tokio 2020
https://tokyo2020.jp/en/get-involved/volunteer/

La ayuda para la gestión del curso

El suministro de apoyo en la ventanilla de ayuda

Suministro de agua a los corredores de larga distancia

Ayuda a los espectadores en los accesos a las sedes

Voluntarios de la ciudad

Durante los Juegos, los voluntarios de la ciudad ayudarán a los viajeros de Japón y del extranjero en aeropuertos, estaciones de tren principales y en destinos turísticos populares, proporcionándoles recomendaciones sobre asuntos relacionados con el turismo y el transporte. Se va a asignar a otros voluntarios en las estaciones de tren o metro más cercanas a las sedes de los Juegos para que proporcionen ayuda a los espectadores. Serán el rostro público de los Juegos y cumplirán un papel vital en la bienvenida a los deportistas, los funcionarios y los espectadores con omotenashi, que significa hospitalidad al estilo japonés. También contribuirán a dar ímpetu a los Juegos.

Gestión y alistamiento de voluntarios

Sedes de los Juegos que realizan el Gobierno Metropolitano de Tokio (GMT) y las municipalidades locales

Período de alistamiento

A partir del verano de 2018 (sujeto a cambios)
* El Gobierno Metropolitano de Tokio podría dar inicio al alistamiento parcial en una fecha previa

Si desea más detalles, sírvase visitar el portal oficial del GMT
http://www.city-volunteer.metro.tokyo.jp/en/index.html

Asistencia a los espectadores en estaciones de tren
©PHOTO KISHIMOTO

Mostrando a los espectadores cómo ir a las sedes

11 Los legados para el futuro

Antes de los Juegos, se está llevando a cabo una amplia variedad de iniciativas para ayudar a los niños y a los jóvenes a comprender mejor el deporte y los valores olímpico y paralímpico.

Participación en el proceso de selección de las mascotas de los Juegos de Tokio 2020

Las mascotas de los Juegos dan la bienvenida a los deportistas y a los visitantes de todo el mundo, crean emociones entre los niños y los aficionados a las mascotas, transmiten el espíritu y los valores de los movimientos olímpico y paralímpico, y sirven además como embajadores que transmiten el mensaje sin igual de los Juegos de Tokio 2020.
A fin de garantizar que las mascotas para Tokio 2020 sean las idóneas, estamos realizando una competición de diseño de mascotas abierta al público. Ya que las mascotas de los Juegos son especialmente populares entre los niños, se van a enviar diseños preseleccionados a las escuelas primarias de todo Japón para que los menores voten por sus favoritos. Los diseños que obtengan el mayor número de votos se convertirán en las mascotas de los Juegos de Tokio 2020.

Una selección de mascotas creadas para anteriores ediciones de los Juegos

Si desea más detalles,
sírvase visitar el portal oficial de Tokio 2020
https://tokyo2020.jp/en/games/mascot/

Competición de carteles para niños de escuela primaria y secundaria básica

A fin de despertar el interés por los Juegos de Tokio 2020 entre los alumnos de escuela primaria y secundaria básica, estamos invitando a los niños a diseñar los carteles con temas olímpicos y paralímpicos. En este proyecto, que empezó en 2015, se invita a los menores a pensar en cómo se ven a sí mismos, a Tokio y a Japón en el año 2020.
En 2016 recibimos unas 26.000 obras candidatas y llevamos a cabo una ceremonia de entrega de premios para los carteles más destacados.

* Planeamos celebrar el concurso alrededor del verano de cada año hasta 2020.

Si desea más detalles, sírvase visitar el portal oficial de Tokio 2020 (solo en japonés)
https://tokyo2020.jp/jp/get-involved/event/poster2016/

Lección sobre diseño de carteles para alumnos de escuela primaria y secundaria básica
Sede: Escuela Secundaria Básica Koken de la ciudad de Koriyama, prefectura de Fukushima

Alianza universitaria que aprovecha el poder colectivo de los estudiantes para hacer que los Juegos sean más apasionantes

Mediante los Juegos de Tokio 2020 trataremos de expandir la educación olímpica y paralímpica en todo el país, proporcionar a los universitarios una oportunidad que se presenta una sola vez en la vida y dejar un legado duradero en el que se proporcione a las universidades y colegios universitarios nuevos conocimientos y experiencias. A fin de crear nuevos valores para las futuras generaciones, hemos firmado acuerdos de alianza con aproximadamente el 70 por ciento de las universidades y colegios universitarios en Japón y nos encontramos promoviendo la participación y otras actividades con universidades y estudiantes.

Si desea más detalles, sírvase visitar el portal oficial de Tokio 2020 (solo en japonés)
https://tokyo2020.jp/jp/get-involved/university/

Proyecto de Río a Tokio para estudiantes universitarios. Sede: Universidad Sophia, Tokio

TOKYO 2020 ID

¡Registre una identificación de TOKIO 2020 y suscríbase al boletín de correo electrónico oficial del Comité Organizador de Tokio 2020!

Identificación de Tokio 2020
https://id.tokyo2020.jp/
(solo en japonés)

Tienda oficial en línea de Tokio 2020

Ofrece una amplia variedad
de productos con licencia oficial de Tokio 2020

Tienda oficial en línea de Tokio 2020
https://tokyo2020shop.jp/
(solo en japonés)

Historia

Perfeccione sus conocimientos sobre los Juegos Olímpicos y Paralímpicos

La importancia de los Juegos Olímpicos

Lo más importante no es vencer, sino participar...

Barón Pierre de Coubertin
©PHOTO KISHIMOTO

Pierre de Coubertin es considerado por muchos como el padre de los Juegos Olímpicos modernos. Entre el gran número de frases célebres que se le atribuyen está: "Lo más importante en los Juegos Olímpicos no es vencer, sino participar", pero en realidad no la acuñó él.
La prueba de tiro de la cuerda que se llevó a cabo en las Olimpíadas de Londres 1908 fue la primera de muchas en las que se enfrentaron los equipos del Reino Unido y los Estados Unidos. Durante un sermón en la Catedral de San Pablo, en Londres, el obispo Ethelbert Talbot, de Pensilvania, dijo a la congregación: "Lo importante en los Juegos Olímpicos es participar, en lugar de ganar... lo esencial no es haber vencido, sino haber luchado bien". De Coubertin quedó impresionado de inmediato por esas palabras y en un banquete celebrado por el Gobierno británico parafraseó lo que dijo el obispo Talbot, agregando: "... de igual manera, lo esencial en la vida no es vencer, sino luchar bien".
Desde entonces, estas famosas palabras se han vinculado a Pierre de Coubertin y su enunciado sobre los ideales olímpicos.

El relevo de la antorcha olímpica

Ceremonia de encendido de la llama olímpica

La llama olímpica no empezó a formar parte de la tradición de las olimpíadas modernas sino hasta los Juegos de Ámsterdam, en 1928.
En los Juegos de Ámsterdam se encendió una llama en lo alto de una torre del estadio y se mantuvo así durante todos los Juegos.
La llama olímpica se enciende varios meses antes de la Ceremonia de apertura de los Juegos Olímpicos en el templo de la diosa Hera, donde se llevaba a cabo la antigua olimpíada en Grecia. La llama realiza un breve periplo por suelo helénico antes de dirigirse al país anfitrión, donde la portan varios corredores hasta su llegada al estadio principal en la Ceremonia de apertura. Durante la Ceremonia de apertura de los Juegos, los corredores finales llevan la llama al estadio principal para encender el pebetero olímpico y mantener el fuego hasta la clausura oficial de los Juegos.

El corredor final de los Juegos de Tokio 1964
©PHOTO KISHIMOTO

Después de intensos debates, finalmente se decidió seleccionar a un joven atleta como el portador final de la antorcha en los Juegos de Tokio 1964.
Yoshinori Sakai, un deportista de 19 años de edad que nació a las afueras de Hiroshima el 6 de agosto de 1945, el día del bombardeo atómico sobre la ciudad, fue seleccionado como el corredor final que encendería el pebetero olímpico. Sakai, en ese entonces miembro del club de atletismo de la Universidad Waseda, no pudo hacer realidad su sueño de ser elegido entre los miembros del equipo olímpico japonés. Sin embargo, logró dejar una huella indeleble en la Ceremonia de apertura.

El símbolo olímpico

Uno de los símbolos olímpicos es el de los cinco aros entrelazados. Estos aros representan los cinco continentes (África, América, Asia, Europa y Oceanía).
También simbolizan a la gente de todo el mundo unida a través del deporte bajo el espíritu de la paz. El creador del símbolo, el barón Pierre de Coubertin, eligió los colores de los aros olímpicos (azul, amarillo, negro, verde y rojo) y propuso que se les colocara sobre un fondo blanco. La decisión de seleccionar esos colores se atribuye a que por lo menos uno de ellos se podía encontrar en la bandera nacional de todos los países del mundo en aquel entonces.

* Algunas citas son fragmentos de las ediciones de los libros de estudio olímpicos y paralímpicos (publicados por el Comité de Educación del Gobierno Metropolitano de Tokio) para escuelas secundarias básicas y secundarias superiores o bachilleratos.

El significado y los valores de los Juegos Paralímpicos

Los Juegos Paralímpicos confieren oportunidades igualitarias y justas a los deportistas que tienen discapacidades para que demuestren su habilidad. Del mismo modo, les aportan una plataforma a fin de que exhiban su inigualable rendimiento. Los Juegos no se centran en lo que los deportistas paralímpicos no pueden hacer; más bien hacen hincapié en la innovación y en la creatividad de los deportistas para buscar la manera de 'hacer que sea posible'. Los deportistas paralímpicos no solo nos asombran con sus increíbles actuaciones, sino que también obligan a la gente a reconsiderar el concepto de discapacidad y allanan el camino para la creación de una sociedad completamente incluyente.
El Comité Paralímpico Internacional (CPI) está convencido de que la fuerza de los deportistas paralímpicos constituye el símbolo de los Juegos Paralímpicos, mientras que los valores más importantes en el corazón del Movimiento Paralímpico son la determinación, la inspiración, el valor y la igualdad.

Los Juegos Paralímpicos y Japón

Sir Ludwig Guttmann
©PHOTO KISHIMOTO

El Dr. Ludwig Guttman fue un neurólogo del Hospital Stoke Mandeville, en el Reino Unido. Mientras daba tratamiento a los soldados que habían sufrido lesiones espinales en la Segunda Guerra Mundial, a menudo incorporaba actividades deportivas para ayudarles a recuperarse. El día de la Ceremonia de apertura de los Juegos de Londres 1948, el Dr. Guttman organizó en el hospital una competición de tiro con arco en la que participaron 16 pacientes confinados a silla de ruedas. Esa competición fue el origen de los Juegos Paralímpicos. En 1960 se celebraron los Juegos Internacionales de Stoke Mandeville en Roma, que fue la ciudad anfitriona de los Juegos Olímpicos de 1960, en donde participaron 400 deportistas de 23 países. Después de fundar el Comité Paralímpico Internacional (CPI) en 1989, la entidad decidió que este evento fuera designado como los I Juegos Paralímpicos.
Más tarde, inmediatamente después de los Juegos Olímpicos de Tokio de 1964, se celebraron en dos partes distintas los Juegos Internacionales para Personas con Discapacidades Fisicas. La primera parte fueron los XIII Juegos Internacionales de Stoke Mandeville, que contaron con la participación de 378 deportistas de 21 países, y a los que después se les designó como los II Juegos Paralímpicos. La segunda parte se llevó a cabo en Japón para deportistas con cualquier tipo de discapacidad física. Esos Juegos contaron con la participación de un total de 481 deportistas.
La palabra "Paralímpico" se usó por primera vez en los Juegos de Tokio 1964. En virtud de que al principio el objetivo de los Juegos era que compitieran deportistas en silla de ruedas, el término "Paralímpico" se deriva de la yuxtaposición entre "para", de la palabra "parapléjico" y "olímpico".
A partir de los Juegos de Toronto 1976, no solo los deportistas en silla de ruedas, sino aquellos con algún tipo de discapacidad, pudieron competir en los Juegos. Hoy en día, el término "para" se relaciona con la palabra "paralelo".

El símbolo paralímpico

El símbolo paralímpico original nació tras la fundación del Comité Paralímpico Internacional en 1989 y se le ha usado desde los Juegos de Lillehammer 1994.
El símbolo que se emplea en la actualidad se adoptó primero en los Juegos de Atenas 2004 y se le conoce como el de los tres agitos (cuyo significado en latín es "me muevo"). El símbolo hace énfasis en el papel que cumple el Movimiento Paralímpico para lograr que compitan juntos los deportistas de todos los rincones del mundo. Los tres colores de los agitos (azul, rojo y verde) fueron seleccionados por ser los que se emplean con más frecuencia en las banderas nacionales del mundo.

Socios de marketing de Tokio 2020

Hasta el 27 de octubre de 2017

Los Socios oficiales de marketing del COI y los Programas de marketing de Tokio 2020 brindan una valiosa experiencia en la gestión de los Juegos, productos y servicios, así como financiación.

Socios Olímpicos Mundiales

Coca-Cola · Alibaba Group · Atos · Bridgestone · Dow · GE · intel · Omega · Panasonic · P&G · Samsung · Toyota · Visa

Socios de Oro de Tokio 2020

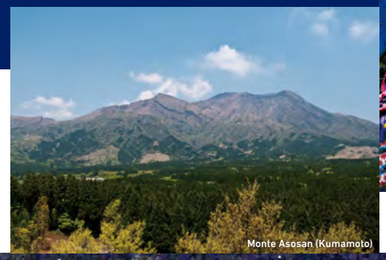
Asahi アサヒビール · asics · Canon · ENEOS · 東京海上日動 · 日本生命 · NEC · NTT · Nomura · Fujitsu · Mizuho · SMBC 三井住友銀行 · 三井不動産 · meiji · LIXIL

Socios Oficiales de Tokio 2020

Ajinomoto · アース製薬 · Education First · airweave · kikkoman · Knt · JTB · Cisco · Secom · ANA · Alsok · DNP 大日本印刷 · Daiwa House · Tokyo Gas · 東京メトロ · TOTO · Tobu Top Tours · Toppan · Nissin · 日本郵便 · Japan Airlines · JR東日本 · Mitsubishi Electric · ヤマトホールディングス · Recruit · 読売新聞 · 朝日新聞 · Nikkei · 毎日新聞

Chusonji Konjikido (Iwate)

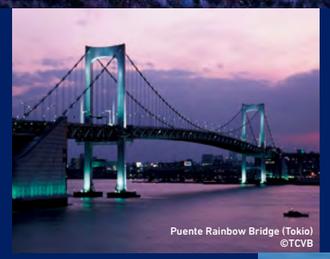
Castillo de Tsuruga [Castillo de Aizu Wakamatsu] (Fukushima)



Monte Asosan (Kumamoto)

Festival Tanabata de Sendai (Miyagi)
Esta imagen ha sido proporcionada por la Sección de Turismo de la Prefectura de Miyagi

Photo Kyodo News



Puente Rainbow Bridge (Tokio)
©TCVB

Teleférico de Takao Tozan - Estación de Kiyotaki (Tokio)

Paso de peatones diagonal de Shibuya (Tokio)
©TCVB

Sensoji-kaminarimon (Tokio)
©TCVB

Torre Tokyo Skytree (Tokio)
©TCVB

Islas Ogasawara (Tokio)
©TCVB

Ameya Yokocho (Tokio)
©TCVB

Editado y publicado por:

Comité Organizador de los Juegos Olímpicos y Paralímpicos de Tokio

Oficina de Preparación de los Juegos Olímpicos y Paralímpicos de Tokio 2020, Gobierno Metropolitano de Tokio

平成29年度登録 (29) 49号 / 17TMG0187000 (tema de enero de 2018)