

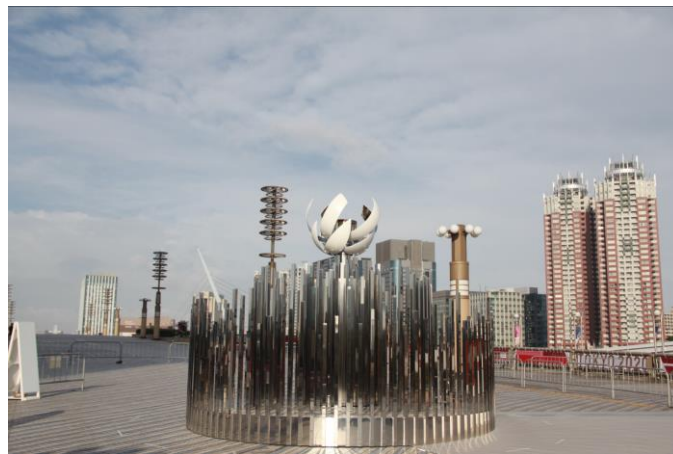
確認番号	1,2,8,9
財産名	ハードディスクレコーダー
型番	Panasonic製 WJ-NX400K (ハードディスク WJ-HDU41S)
数量	14
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	セキュリティカメラが配信する映像の録画を行う。

確認番号	3
財産名	P C サーバ
型番	富士通製 PRIMERGY RX2540 M4-1
数量	3
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	諸室全体への情報共有のため、会場内の監視カメラ映像や事案情報等の表示を行う

確認番号	4,21
財産名	ファイアウォール
型番	FORTINET製 FG-300E
数量	52
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	映像監視システムに係るベニユー間のネットワークにおける不正な通信を防止する。

確認番号	5,22
財産名	マトリックススイッチャー
型番	IMAGENICS製 ILS-3232/3216
数量	62
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	諸室内の各端末等の映像を受信し、大型モニタへ出力する映像の切り替えを行う。

確認番号	6
財産名	聖火台（競技期間用）
型番	—
数量	1
取得（予定）時期	2021/7
大会時の用途	競技期間中に聖火を灯し続ける常設の聖火台として設置する。



確認番号	7,44
財産名	パワーリフティング プラットフォームセット
型番	—
数量	8
取得（予定）時期	2019/8
大会時の用途	パラ競技パワーリフティングの競技用ベンチセットを乗せる台として使用する

確認番号	10
財産名	ハードディスクレコーダー
型番	WJ-NX400K
数量	280
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	セキュリティカメラが配信する映像の録画を行う。

確認番号	11
財産名	PCサーバ
型番	PYR2544R2N-1
数量	93
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	ベニュー内で発生した事案情報の管理及び設定情報・マスタ情報の管理を行う。

確認番号	12
財産名	P C サーバ
型番	PYR2544R2N-2
数量	56
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	ベニュー内で発生した事案情報を保存する。

確認番号	13
財産名	P Cサーバ
型番	PYR2544R2N-3
数量	2
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	各パソコン、サーバーのウィルス対策機能を統合管理する。

確認番号	14
財産名	P Cサーバ
型番	PYR2544R2N-4
数量	2
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	各パソコン、サーバーのウィルス感染状況を監視する。

確認番号	15
財産名	P Cサーバ
型番	PYR2544R2N-5
数量	5
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	各ベニューで動作している管理サーバーを統合管理する。

確認番号	16
財産名	P C サーバ
型番	PYR2544R2N-6
数量	19
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	ウェアラブルカメラの伝送処理の中継を行う。

確認番号	17
財産名	P C サーバ
型番	PYR2544R2N-7
数量	1
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	各ベニューに於ける外部記憶媒体の利用状態の管理を行う。

確認番号	18
財産名	P C サーバ
型番	PYR2544R2N-8
数量	1
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	各ベニューに於ける外部記憶媒体の利用状態の監視を行う。

確認番号	19
財産名	P C サーバ
型番	PYR2544R2N-9
数量	1
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	P C、サーバーのセキュリティパッチ配信の管理を行う。

確認番号	20
財産名	P C サーバ
型番	PYR2544R2N-10
数量	1
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	各ベニューに於ける外部記憶媒体の利用状態の管理・監視を行う。

確認番号	23
財産名	P C サーバ
型番	PYR2524R2N-1
数量	1
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	P C、サーバーのセキュリティパッチ配信の管理を行う機能について、運用系とは別で動作確認・再現検証を行う。

確認番号	24
財産名	P C サーバ
型番	PYR2524R2N-2
数量	1
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	各ベニューで動作している管理サーバーを統合管理する機能について、運用系とは別で動作確認・再現検証を行う。

確認番号	25
財産名	P C サーバ
型番	PYR2524R2N-3
数量	1
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	ベニュー内で発生した事案情報を保存する機能について、運用系とは別で動作確認・再現検証を行う。

確認番号	26
財産名	P C サーバ
型番	PYR2534R2N-1
数量	2
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	各ベニューの警備事案情報情報の管理を行う。

確認番号	27
財産名	P C サーバ
型番	PYR2534R2N-2
数量	2
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	各機器の稼働状態の監視を行う。

確認番号	28
財産名	P Cサーバ
型番	PYR2534R2N-3
数量	2
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	外部サーバ（警備員管理システム）との連携・管理を行う。

確認番号	29
財産名	P C サーバ
型番	PYR2534R2N-4
数量	2
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	外部サーバ（D F Sシステム）との連携・管理を行う。

確認番号	30
財産名	P C サーバ
型番	PYR2534R2N-5
数量	1
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	外部サーバ（警備員管理システム）との連携・管理を行う機能について、運用系とは別で動作確認・再現検証を行う。

確認番号	31
財産名	P Cサーバ
型番	PYR2534R2N-6
数量	1
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	外部サーバ（D F Sシステム）との連携・管理を行う機能について、運用系とは別で動作確認・再現検証を行う。

確認番号	32
財産名	ストレージ・コンソール・ラック
型番	Thunder 940CFW ・ ET064A (ETERNUS DX60) 他
数量	2
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	映像監視システムに係るネットワーク負荷の監視・軽減を行う。

確認番号	33
財産名	マルチビューア
型番	MC-2085-3・MC-1561-D・MC-1562-D
数量	2
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	複数の映像入力信号を一括で表示したり、分割・拡大・縮小して表示することで警備情報をモニタに効率的かつ効果的に表示させる。

確認番号	34
財産名	コントローラ
型番	NX-3200 ・ PSR4.3J
数量	2
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	複数の映像信号の制御を行い、円滑に映像表示を一括で表示したり、分割・拡大・縮小して表示することで警備情報をモニタに効率且つ効果的に表示させる。

確認番号	35
財産名	ストレージ
型番	ET064A (ETERNUS DX60) 他
数量	1
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	警備情報等の各種データの保管に使用する。

確認番号	36
財産名	KVM関連装置
型番	PY-KVAA162他
数量	3
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	単一のキーボード、ディスプレイおよびマウスから複数のサーバーを制御できるようにする。

確認番号	37
財産名	IP-KVMスイッチ
型番	KN2116VA
数量	6
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	単一のキーボード、ディスプレイおよびマウスから複数のサーバーを制御できるようにする。

確認番号	38
財産名	ネットワーク不正監視装置
型番	FAZ-3700F
数量	2
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	映像監視システムに係るベニュー間のネットワークにおける通信情報を蓄積・監視する。

確認番号	39
財産名	ネットワーク不正監視装置
型番	FG-600E
数量	2
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	映像監視システムに係るベニュー間のネットワークにおける不正な通信を防止する。

確認番号	40
財産名	ネットワーク不正監視装置
型番	FMG-300E
数量	2
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	映像監視システムに係るベニュー間のネットワークにおける不正通信の監視を制御する。

確認番号	41
財産名	マトリックススイッチャー
型番	ILS-6464
数量	4
取得（予定）時期	2021/6
大会時の用途	諸室内の各端末等の映像を受信し、大型モニタへ出力する映像の切り替えを行う。

確認番号	42
財産名	中継盤本体
型番	RCJ60-610Y-P30N
数量	3
取得（予定）時期	2021/7
大会時の用途	カメラ給電用HUB、同軸LANコンバータ（HUB2・3）、光接続箱・センサー用の直流電源装置（HUB2・3）を内蔵。



確認番号	43
財産名	洗車機（移動式）
型番	BT-58型
数量	1
取得（予定）時期	2019/11
大会時の用途	若洲デポのバス洗車機



確認番号	45
財産名	パラ陸上 投てき台プラットフォーム
型番	—
数量	5
取得（予定）時期	2019/7
大会時の用途	パラ陸上競技にて、障がい者の投てき競技において立位保持や歩行が困難な者が座った状態で投げるために使用する